

# Nutzungsregeln

Unter Berücksichtigung der Entwicklung der Augen von Kindern sollte die VR-Brille nur in sehr begrenztem Maße von Kindern unter 12 Jahren verwendet werden. Eltern beaufsichtigen bitte ihr Kind beim Gebrauch der VR-Brille (Virtual-Reality-Brille). Wir empfehlen die VR-Brille nicht länger als 30 Minuten zu verwenden und dann eine Pause von 1 Stunde einzuhalten.

Wenn Sie empfindlich sind gegen Lichtblitze oder -muster, die Epilepsie hervorrufen können oder gesundheitliche Bedenken bei der Benutzung einer VR-Brille haben, konsultieren Sie vor dem Gebrauch der VR-Brille bitte einen Arzt und sehen Sie derzeit von einer Benutzung ab.

Bei der Nutzung der VR-Brille kann es zu einer VR-Krankheit, der sogenannten „Motion Sickness“ kommen, welche der See- oder Reisekrankheit ähnelt. Dabei können Symptome wie Übelkeit, Schwindel oder Kopfschmerzen auftreten. Wenn Ihnen während des Gebrauchs schwindelig oder übel wird, nehmen Sie die VR-Brille umgehend ab, setzen Sie sich hin und bitten Sie um Hilfe bzw. wenden sich an das Betreuungspersonal.

Bitte bleiben Sie zur Vermeidung von Unfällen innerhalb der farblich angezeigten Begrenzung.

Die VR-Brille wird von vielen Usern genutzt. Zur Verringerung des möglichen Übertragungsrisikos von Infektionen wird die VR-Brille nach der Nutzung in der mitgelieferten Cleanbox desinfiziert.

Der Gebrauch und die Nutzung der VR-Brille und der dazugehörigen Geräte erfolgt auf eigene Gefahr. Die bereitgestellte Technik ist mit der gebotenen Sorgfalt zu behandeln. Jede/r Nutzer/in haftet für alle von ihr/ihm verursachten Schäden und Verluste an der bereitgestellten Technik in vollem Umfang. Bei auftretenden Schäden sind diese unverzüglich dem Betreuungspersonal mitzuteilen. Der Anbieter sowie der Betreiber übernehmen keine Haftung für körperliche, geistige und materielle Schäden und/oder Folgeschäden, die auf die Verwendung der von uns zur Verfügung gestellten Geräte zurückzuführen sind. Darüber hinaus übernehmen der Anbieter sowie der Betreiber keine Haftung bei unsachgemäßer Verwendung des Produktes oder bei Nichtbeachtung der oben aufgeführten Warnhinweise.

Mit der aktiven Teilnahme (Aufsetzen der VR-Brille etc.) erkennen Sie die Nutzungsregeln an, bestätigen diese verstanden zu haben und stellen den Anbieter sowie den Betreiber von der Haftung etwaiger Schäden durch die Benutzung der zur Verfügung gestellten VR-Brille und zugehöriger Geräte frei.