



Spielordnung

E-Sport-Verband Schleswig-Holstein e.V. (EVSH)

(Stand: 13.03.2026)

EVSH E-Sport-Landesmeisterschaften SH 2026

2026 werden E-Sport-Landesmeisterschaften SH in den Titeln "EA Sports FC", "League of Legends", "Super Smash Bros. Ultimate", "Rocket League" und "Valorant" ausgetragen. Veranstalter ist der E-Sport-Verband Schleswig-Holstein e.V. (EVSH).

Mit der Anmeldung erklären sich die Spieler:innen mit der Spielordnung, Datenschutzverordnung und den Teilnahmebedingungen einverstanden.

Qualifikationscups

Es finden je nach Titel zwei Online-Qualifikationscups mit anschließenden Playoffs statt. Diese werden per Livestream aus dem Landeszentrum für eSport und Digitalisierung SH (LEZ SH) heraus begleitet. Titelbezogene Informationen können aus den jeweiligen Regelwerken entnommen werden.

Jedes Team ist berechtigt an beiden Qualifikationscups teilzunehmen.

Alle Teams dürfen die Qualifikationscups und Playoffs im LEZ am Kiel-Kanal 1, 24106 Kiel nach vorheriger Anmeldung spielen.

Qualifikationscups 1

- League of Legends: 26.04.2026
- Rocket League: 12.04.2026
- EA Sports FC: 25.04.26
- Super Smash Bros. Ultimate: 03.05.26
- Valorant: 11.04.2026

Qualifikationscups 2

- League of Legends: 02.05.2026
- Rocket League: 30.05.2026
- EA Sports FC: 10.05.26
- Super Smash Bros. Ultimate: 06.06.26
- Valorant: 23.05.2026

Playoffs

- League of Legends: 07.06.2026
- Valorant: 31.05.2026
- Super Smash Bros. Ultimate: 31.05.2026

Finalspiele

Die Finalspiele für alle Titel werden am 04.07.2026 und 05.07.2026 in den Holstenhallen, Justus-von-Liebig-Straße 2-4, 24537 in Neumünster ausgetragen.

Teilnahmebedingungen

- Das Mindestalter zur Teilnahme an den Turnieren beträgt 12 Jahre, die Teilnahme für den Titel "Valorant" ist ab 16 Jahren. Nicht volljährige Personen verpflichten sich mit einer erziehungsbeauftragten Person bei den Finalspielen am 04.07.2026 und/oder 05.07.2026 zu erscheinen.
- Für die Teilnahme von nicht Geschäftsfähigen Spieler:innen (unter 14 Jahre) wird eine schriftliche Einverständniserklärung von den Erziehungsberechtigten benötigt.
- Für die nicht Geschäftsfähigen Spieler:innen wird eine schriftliche Einverständniserklärung von den Erziehungsberechtigten für Video- und Fotorechte benötigt, falls das Event gestreamt und/oder Fotos veröffentlicht werden.
- Teilnahmeberechtigt sind Einzelspieler:innen, die ihren amtlich gemeldeten Wohnsitz in Schleswig-Holstein haben.
- Bei Teams müssen 2/3 des Teams aus Schleswig-Holstein sein.
- Rocket League: 2 von 3 Spieler:innen aus Schleswig-Holstein
- League of Legends: max. 2 von 7 Spieler:innen dürfen keinen Wohnsitz in Schleswig-Holstein haben.
- Valorant: max. 2 von 7 Spieler:innen dürfen keinen Wohnsitz in Schleswig-Holstein haben.

- Die Teilnahme von Profi-Spieler:innen ist wie folgt geregelt:
 - League of Legends: pro Team ist jeweils ein:e Profi-Spieler:in erlaubt.
 - League of Legends: Als Profi gelten Spieler:innen, die in einer ERL 1 & 2 teilnehmen bzw. in einem Team dort offiziell eingetragen sind.
 - EA Sports FC: Es dürfen bei einem in der Virtual Bundesliga gelisteten Verein maximal zwei Spieler:innen des Vereins teilnehmen.
 - Super Smash Bros. Ultimate: keine Einschränkungen.
 - Valorant: Pro Team darf nur eine Person aus der VCT und/oder VCL teilnehmen.
- Die Teilnahme ist kostenfrei.
- Es gibt keine Ligavoraussetzungen.
- Alles weitere regelt das titelspezifische Regelwerk.
- Es ist der Turnierleitung vorbehalten den Turniermodus jederzeit zu ändern.

Anmeldung

- Die Anmeldung erfolgt über das Online-Turnierverwaltungstool „Toornament“ für den jeweiligen Qualifikationscup 1 und 2. Die jeweiligen Links zum Anmelden sind in den Regelwerken hinterlegt.
- Zur Verifizierung muss der Personalausweis bei den Finalspielen vom 04.07.2026-05.07.2026 in den Holstenhallen, Justus-von-Liebig-Straße 2-4, 24537 in Neumünster vorgelegt werden. Dort werden der Klarname und die Anschrift überprüft.
- Die Anmeldung startet am 13.03.2026 um 00:00 Uhr für alle Titel.
- Die Anmeldefrist endet jeweils einen Werktag um 23:59 Uhr vor dem Online-Qualifikationscup.
- Weitere Informationen zur Anmeldung entnehmen Sie aus den einzelnen Spieltitel.
- Erfüllen die Spieler:innen nicht die Voraussetzungen zur Teilnahme und wird dies vor, während oder nach der Veranstaltung bekannt, behält sich der EVSH das Recht vor, entsprechende Spieler von der Veranstaltung auszuschließen. Ein Ausschluss kann dabei, am Veranstaltungstag sowie nachträglich durch Erklärung vom EVSH gegenüber dem betreffenden Spieler erfolgen.

Verhaltensregeln

- Mit der Teilnahme an der Landesmeisterschaft verpflichten sich alle Spieler:innen jegliche Beleidigungen, Beschimpfungen, Einschüchterungen, Bedrohungen sowie politische, religiöse und nicht jugendfreie Aussagen zu unterlassen und keine Rechte Dritter (insbesondere Urheber-, Marken- oder Persönlichkeitsrechte) zu verletzen. Dies gilt auch über die Veranstaltungen hinaus.
- Das Verzehren jeglicher verbotenen Substanzen (Alkohol, Drogen etc.) sind während des gesamten Events (Qualifikationscups, Playoffs und Finalsspiele) untersagt.
- Der EVSH behält sich das Recht vor, Spieler:innen während des Turniers und darüber hinaus auszuschließen, sofern gegen die Verhaltensregeln verstoßen worden sind.
- Der EVSH entscheidet individuell, ob Spieler:innen nach einem Ausschluss des Turniers erneut teilnehmen dürfen.
- Es dürfen keine beleidigenden oder offensiven Teamnamen, sowie Teamnamen, die "nicht-Schleswig-Holstein-Städte" beinhalten, verwendet werden.
- Es dürfen bei öffentlichkeitswirksamen Spielen keine Fan-Trikots oder Kleidung mit beleidigenden oder offensiven Aufdrucken getragen werden.
- Den Anweisungen der jeweiligen Turnierleitung ist folgezuleisten.
- Alle Spieler:innen sind dazu verpflichtet, das jeweilige Turnier selbst durchzuführen. Wird das Spiel an eine oder mehrere Personen abgegeben, führt dies zu einem Ausschluss des Turniers.

Streaming

- Wird ein Match nicht vom EVSH übertragen, darf es von externen Caster:innen, nach Zustimmung beider Teams, übertragen werden.
- Der EVSH ist nicht verantwortlich für die Inhalte und Kommentare der externen Streams.
- Spieler:innen dürfen immer ihr Gameplay übertragen.
- Valorant: Ein zwei-minütiger Stream Delay wird vorausgesetzt.

Peripherie

- Eigene Peripherie (wie Maus, Tastatur, Controller und Headset) müssen von den Spielern und Spielerinnen selbst mitgebracht werden.
- Eigene Peripherie wird vor Gebrauch vor Ort geprüft.

Kommunikation während der Qualifikationscups

- Die Kommunikation findet über die Chat-App Discord statt.
- Über diesen Link kann man dem entsprechenden E-Sport SH Discord Server beitreten: <https://discord.gg/HHGZ9U5szP>

Trainer:innen/Coaches

- Trainer:innen oder Coaches sind zwischen den Matches erlaubt; während der Matches jedoch nicht.

Preise/Gewinne

- Die Gewinner:innen erhalten die Möglichkeit, sich für die Dauer von zwei Tagen im Landeszentrum für E-Sport und Digitalisierung SH in Kiel kostenfrei einzumieten und die professionelle Umgebung für ein eigenes Trainings- oder Strategiecamp zu nutzen.

Haftungsausschluss

- Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Jede Haftung des EVSH und seiner Hilfspersonen für Personen- und Sachschäden ist ausgeschlossen, außer bei Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit.
- Für die Teilnahme besteht kein Versicherungsschutz seitens des Veranstalters.
- Für den Verlust von Kleidungsstücken und Wertgegenständen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
- Der Veranstalter ist jederzeit berechtigt, Änderungen am Ablauf, der Spielordnung oder den Startzeiten vorzunehmen. Derlei Veränderungen begründen keinerlei Schadensersatzansprüche der Teilnehmer.